



Le petit guide des jeux en voiture

Devine à quoi je pense

- **Nombre de joueurs** : Au moins 2
- **Règle du jeu** : L'un des joueurs pense à quelque chose ou à quelqu'un. Les autres joueurs doivent poser des questions dont la réponse se formule par un OUI ou par un NON. Le premier à trouver est le suivant à faire deviner ce à quoi il/elle pense !
- **Exemple** : Je pense à un éléphant. Les questions seront : Est-ce un objet ? Non. Est-ce un animal ? Oui. Vit-il dans une maison ? Non. Vit-il en Afrique ? Oui. Est-il énorme ? Oui. Est-ce un éléphant ? OUI, BRAVO !
- **Variante** : « Devine à qui je pense ». Dans ce cas on peut penser à une célébrité, un personnage fictif, un membre de la famille... tout est permis !

Le jeu des couleurs

- **Nombre de joueurs** : Au moins 2
- **Règle du jeu** : L'un des joueurs annonce une couleur. Les autres joueurs doivent, un à un, citer le nom d'un objet à l'extérieur de la voiture. Le premier qui ne trouve plus d'objet ou qui répète un objet déjà cité a perdu et doit, à son tour, choisir une nouvelle couleur.
- **Exemple** : La couleur choisie est le bleu. Une voiture. Le pull de la dame dans la voiture à gauche. Les volets de la maison au loin. Une voiture. PERDU ! On change de couleur.

La suite logique

- **Nombre de joueurs** : Au moins 2
- **Règle du jeu** : Un premier joueur dit un mot au hasard. Le second doit trouver un mot qui a un rapport avec le premier mot. Le joueur suivant doit trouver un mot qui a un rapport avec le deuxième mot, mais par forcément de rapport avec le premier.
- **Exemple** : Le premier joueur donne le mot « plage », le second donne le mot « sable », le troisième donne le mot « désert », le quatrième donne le mot « chameau », et ainsi de suite.

Ça commence par...

- **Nombre de joueurs** : Au moins 2
- **Règle du jeu** : Un premier joueur dit un mot au hasard. Le second doit trouver un mot qui commence par la même syllabe, de même pour le suivant. Le premier qui ne trouve plus de mot ou qui répète un mot déjà cité a perdu et doit, à son tour, choisir un nouveau mot.
- **Exemple** : Le premier joueur donne le mot « citron », le second donne le mot « ciseaux », le troisième donne le mot « ciment », le quatrième donne le mot « citron », PERDU ! Le nouveau mot est « château ».
- **Variante** : « Ça finit par... ». Le principe est le même mais avec un mot qui finit par la même syllabe. Par exemple : lunettes, sucette, clarinette...

Le jeu des animaux

- **Nombre de joueurs** : Au moins 2
- **Règle du jeu** : Un premier joueur donne une lettre à toute la famille. Le second doit trouver un animal dont le nom commence par cette lettre, le second également, et ainsi de suite. Le premier qui ne trouve plus d'animal ou qui répète un animal déjà cité a perdu et doit, à son tour, choisir une nouvelle lettre.
- **Exemple** : La lettre choisie est le C. Le premier joueur donne le mot « chat », le second donne le mot « cochon », le troisième donne le mot « cheval », le quatrième donne le mot « crocodile », et ainsi de suite.
- **Variante** : Ce jeu se réinvente à l'infini et peut devenir « Le jeu des villes », « Le jeu des fruits et légumes », « Le jeu des prénoms », etc.